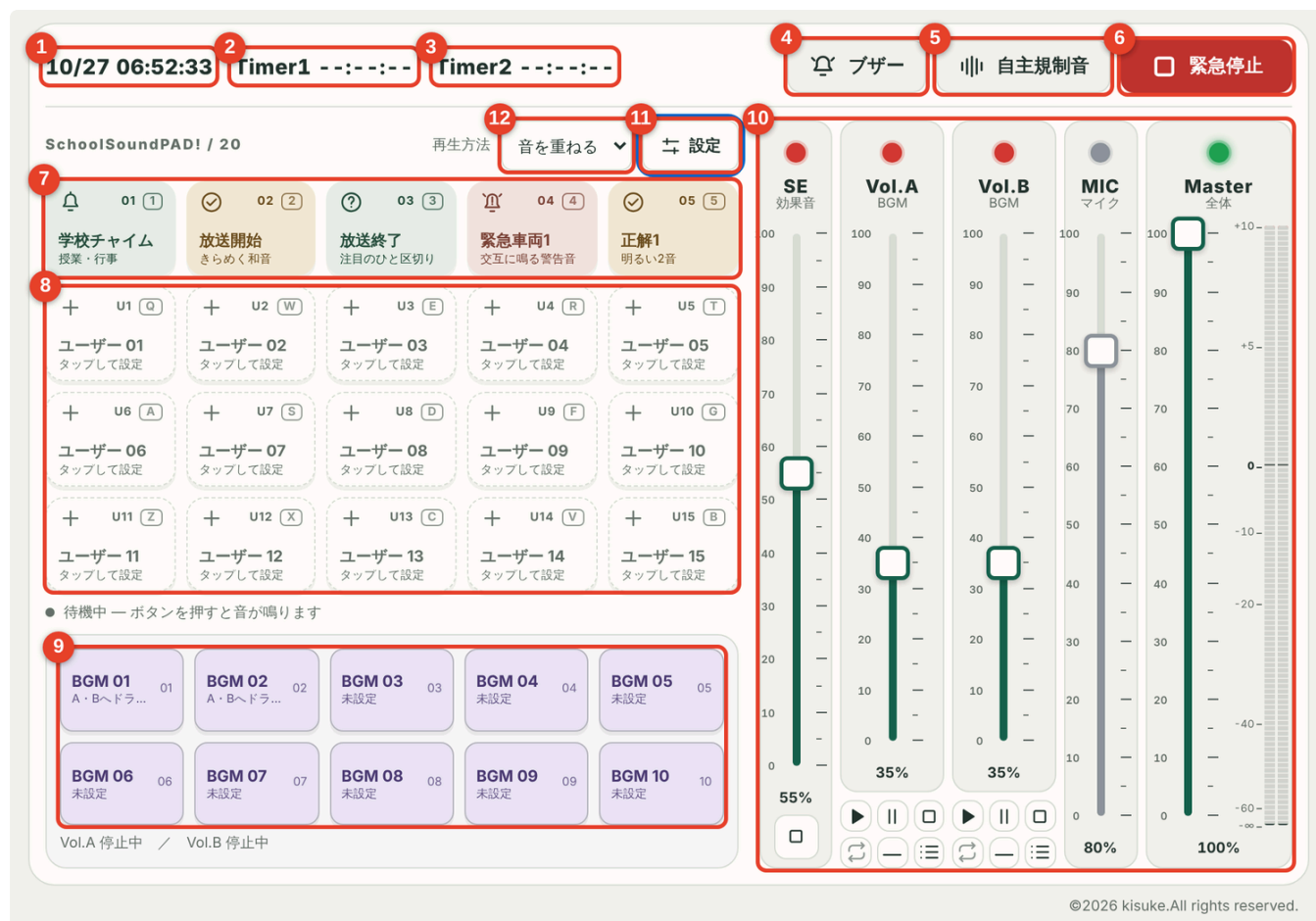


SchoolSoundPAD! 簡易説明書 (ver0.08)

学校行事や授業で、ボタンをタップするだけで効果音とBGMを鳴らせるサウンドボードです。まずはこの1枚で基本操作がわかります。



①～③ 時刻とタイマー ④⑤ ブザー・自主規制音 ⑥ 緊急停止 ⑦ 効果音 01～05 ⑧ ユーザー音 U1～U15 ⑨ BGMボタン ⑩ スライダー ⑪ 設定 ⑫ 再生方法（図では1～12の番号で示しています）

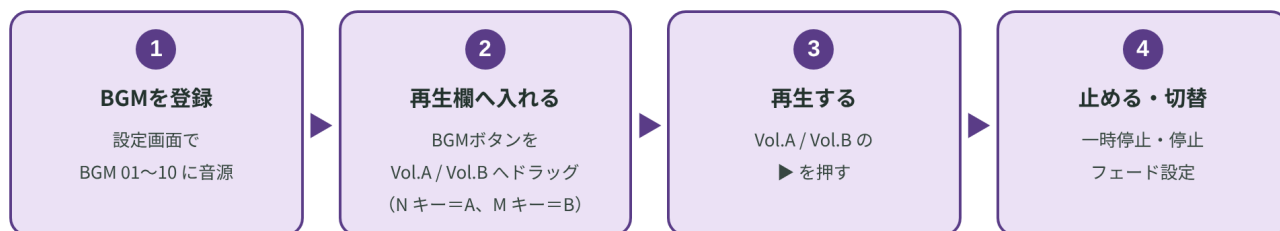
1. 音を鳴らす

- 画面左の **01～05** は収録済みの効果音です（学校チャイム・放送開始・放送終了・緊急車両1・正解1）。タップするとすぐ鳴ります。
- U1～U15** は好きな音を入れる空きボタンです。
- キーボードでも鳴らせます。1行目は1～5、2行目はQ～T、3行目はA～G、4行目はZ～Bです。
- 画面上部の **ブザー・自主規制音** は、押している間だけ鳴ります。
- 緊急停止**（または Esc キー）で、すべての音が止まります。

- 「再生方法」は、**音を重ねる**（同時に鳴る）と**1音ずつ**（前の音を止めて鳴る）を切り替えます。

2. BGMを鳴らす

BGMを流す手順



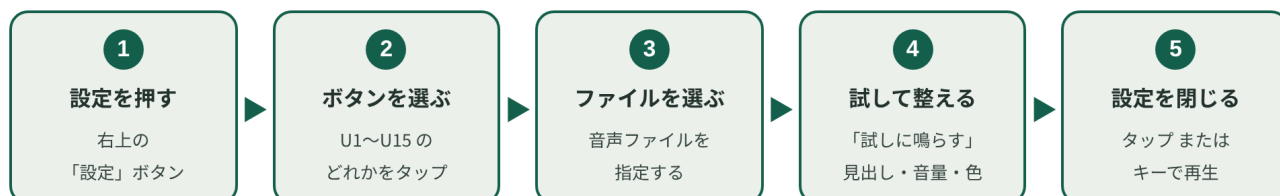
1. 下段の **BGM 01～10** のボタンを、**Vol.A** か **Vol.B** の欄へドラッグして入れます（ボタンにマウスを乗せて N キーで Vol.A、M キーで Vol.B にも入れられます）。
2. Vol.A／Vol.B の ▶ で再生、⏏ で一時停止、■ で停止します。
3. 2つのBGMを同時に流せます。

3. 音量を変える

画面右のスライダーは、左から **SE（効果音）・Vol.A・Vol.B・MIC・Master（全体）** です。スライダーの上のランプをタップすると、その系統をミュートできます。

4. 自分の音を入れる（設定）

自分の音を入れる手順



1. **設定** ボタンを押します。
2. U1～U15 の空きボタン、または BGM のボタンをタップします。
3. 「ファイルを選択」で音声ファイルを選び、見出しや色も変えます。
4. 「試しに鳴らす」で確認します。
5. もう一度 **設定** を押して、通常の画面に戻ります。

5. 時刻とタイマー

- 左上には現在時刻、その右に **Timer1**・**Timer2** の残り時間が出ます。現在時刻をタップすると電池残量の表示に切り替わります。
- タイマーは、設定画面の「タイマー設定」で、時間と鳴らすボタンを選んで「セット」します。

6. 困ったときは

- 音が鳴らない：端末の音量・消音スイッチと、画面右の **SE** と **Master** のランプが灰色（ミュート）でないかを確認してください。
- 最初の状態に戻したい：設定画面の一番下の「設定を初期値に戻す」を押します。登録した音源もすべて消えます。
- アプリとして使う：https のページで開くと、ブラウザのメニューから「インストール」できます。ネットがなくても起動できます。

詳しい操作は「詳細説明書」をご覧ください。

©2026 kisuke.All rights reserved.